

Stevnet den 4. mai 2003 på Hongslo.

Stevnet blir arrangert etter omtrent de samme prinsippene som det kjente Sabotørstevnet, som har blitt arrangert om høsten, ved Hotel Phoenix siden 1996. Når vi nå flytter dette stevnet både geografisk og sesongmessig, benytter vi også anledningen til å modernisere stevnet litt.

På sikt tar vi sikte på å bringe dette stevnet inn på terminlista til Norges Skytterforbund, før det kan skje, må vi ta en liten diskusjon om noen mindre forhold med Bjørn Wold, det regner vi med å ha i hus til neste år.

Vi skal organisere et enkelt stevne etter nesten samme prinsipper som de Spesialfelt-stevnene vi har kjørt flere ganger innendørs, i vinter. Ettersom skytinga foregår utendørs og i feltløypa, har vi ingen begrensninger med hensyn til våpen og kaliber, annet enn det rent sikkerhetsmessige.

Stevnet er ÅPENT, dvs det er anledning for alle skyttere, uansett forbundstilhørighet å skyte, samt militære mannskaper og politi, kort sagt alle som har våpen av riktig type.

Stevnet arrangeres som ei enkel feltløype med 6 standplasser, med forskjellige mål og avstander, og forskjellig skyteform på standplassene.

Standplasser

6 standplasser - Avstand varierer fra 4 – 5 meter til 20 – 30 meter.

5 skudd pr standplass, totalt oppnåelig 150 poeng. Fri skytestilling alle standplasser

Skytetid 6 sekunder, gjennomgående, unntatt standplass ”Lingeskyting”, hvor det er individuell skyting med tidsmåling ved hjelp av Speedtimer.

Standplass 1 : **Vaktposten**

1 målgruppe, 1 figur, helfigur, Avstand 17 – 21 meter

Skudd mot treffsone, Standardpistol / .22 revolver / karabin skyter mot treffsone, hodeboks.

5 skudd, 6 sekunder skytetid.

Standplass 2 : **Patruljen**

2 målgruppe, 2 figurer, halvfigur, avstand 4 – 5 meter, helfigur, Avstand 7– 9 meter.

Skudd mot treffsone, Standardpistol / .22 revolver / karabin skyter mot treffsone, hodeboks.

5 skudd, 6 sekunder skytetid.

Standplass 3 : **Telegrafisten** - skytter sitter og holder i ”telegrafnøkkel” med beste hånd pistol på ”bord”. På signal griper skytter våpen og skyter mot skivene.

2 målgrupper, 2 figurer, halvfigur, Avstand 3 – 5 meter, halvfigur 9 – 13 meter.

Skudd mot treffsone, Standardpistol / .22 revolver / karabin skyter mot treffsone, hodeboks.

5 skudd, 6 sekunder skytetid.

Standplass 4 : **Oppdaget!**

3 målgrupper, 3 figurer, halvfigur avstand 5 – 6 meter, halvfigur avstand 9 – 12 meter, helfigur, avstand 17 – 21 meter.

Skudd mot treffsone, Standardpistol / .22 revolver / karabin skyter mot treffsone, hodeboks..

5 skudd, 6 sekunder skytetid.

Standplass 5 : **Alarm!!** - hofteskyting på meget kort hold.

2 målgruppe, 2 figur, halvfigur, avstand 2 – 3 meter, helfigur, Avstand 6 –9 meter

Hofteskyting. Skudd mot treffsone for alle våpentyper

5 skudd, 6 sekunder skytetid.

Standplass 6 : **Lingeskyting** Skyt med trekk av **uladd våpen**

3 målgrupper, 2 figurer, 1 fallfigur på stativ 1 meter høyt. Helfigur, Avstand 3 – 5 og 4 – 7 meter. 1 fallfigur 5”x6”, på 2 – 3 meter.

Skudd mot treffsone, Standardpistol / .22 revolver / karabin skyter mot treffsone, hodeboks.

Trekk og lad våpen, skyt med tidsmåling, raskest mulig.

5 skudd, kortest mulig skytetid..

Kommandoer

Alle våpen skal enten bæres uladd i hylster fra standplass til standplass, eller bæres i bag. Magasin/tønne tillates ikke ladd før på kommando fra skyteleder.

Skyteleder

- Hilser velkommen, og orienterer om standplassen og skytereglene for denne, og gjør oppmerksom på spesielle forhold.
- Foretar inndeling av skyttere til riktig skive og forsikrer at alle er orientert og står rett.

Stevneavvikling, kommandoer.

Kommando : **Lad magasin/tønne og gjør klar til skyting!**

Kommando : **Lad våpen!**

Kommando : **Er skytterne klare?** - 15 sekunders ventetid

Svarer skytter Nei! Eller ber om mer tid :

Kommando : **Ny kommando, vent et ½ minutt!** - vent 30 sekunder

Kommando : **Er skytterne klare?** - 15 sekunders ventetid

Kommando : **Klar!** - vent i 5 sekunder

Kommando : **Ild!**

Kommando : **Staaaans!** - de siste 2 sekunder av skytetiden

Påse at alle er ferdige med å skyte, forsikre at ingen har problemer

Kommando : **Gjør klar til våpenvisitasjon!**

Kontroller at ALLE våpen er tomskutt, at alle våpen og magasiner er tomme.

Kommando : **Hylstre våpen!** – kontroller at ALLE setter våpen i hylster eller

ligger i bag.

Kommando : **Anvis skiver!** Anvis og noter alle treff/poeng for hver skytter.

Dette er meget enkle regler, og alle er i stand til å lære seg disse i løpet av meget kort tid. Det er viktig å ta det med ro, ikke foreta noe overilet, og huske at alle skyttere kommer for å ha det litt moro.

Om det oppstår uklarhet, eller uenighet, skal dette henvises til stevneledelsen. Om det oppstår uenighet om skiveanvisning, skal skytter ALDRI tillates å røre skiven på noen måte, om skyttere berører skiven MÅ skytter akseptere DIN bedømmelse!

Poengberegning

Poengberegningen avviker noe fra det som er vanlig innen feltskyting.

For det første benyttes andre typer skiver, helfigur med treffsone. Det gies 5 poeng for treff i treffsone, et poeng for treff utenfor treffsone. Ingen minus for bom. Det benyttes **TO** treffsoner, en midt i figur for grov pistol, revolver og spesialpistol, og en i hodeboks for Standardpistol / Finrevolver og Karabin (uansett type).

Skytetid er anvendt skytetid på 5 standplasser **pluss** anvendt skytetid på Lingeskyting. (25 sekunder pluss Speedtimer-tid)

Poengene summeres og deles med skytetiden.

Den skytter som har skutt flest poeng per sekund er stevnets / klassens vinner.

Det skal skytes minst EN standplass med individuell skyting på tid, målt med Speedtimer. Dette muliggjør å skille skytterne på ett hundredels sekund, og vil således gi en vinner.....

Eks. Oppnådd 138 poeng, tid 5x5 sek pluss 3,99 sek Lingesk. : $138/28,99 = 4,76026$ pps .

Våpenklasser

Det skytes følgende klasser :

Militærpistol	-	Grovrevolver
Spesialfelt 1(pistol .22 – 6,35)	-	Spesialfelt 1(revolver.22 – 6,35)
Spesialfelt 2(pistol 7.65 - .45)	-	Spesialfelt 2(revolver 7.65 - .45)
Standardpistol	-	.22LR revolver
Magnum 1 (pistol)	-	Magnum 1 (revolver)
Magnum 2 (pistol)	-	Magnum 2 (revolver)
Karabin (grovpistol)	-	.22 Rifle (lever – auto)

Skytterklasser

Det skytes følgende klasser : En følger samme klasser som Spesialfelt :

” Det skal kun nyttes en klasse i åpne spesialfelt stevner, **klasse A** ”

Tillegg: Skyttere som skyter med originale krigsvåpen konkurrerer om tittel

Beste Sabotør. Det gjøres merknad spesielt på startkort i de tilfelle hvor skytter skyter med orginalt krigsvåpen, uansett våpenklasse.